

GUÍA CAMPAMENTO GUAJATAKA 2024



Tabla de Contenido

Bienvenida.....	3
Semanas del verano & Senior Staff.....	4
Misión del Campamento Guajataka.....	5
Dudas o preguntas.....	5
Como llegar al Campamento.....	6
Protocolo de salud y seguridad.....	6
Preparando a su unidad para el Campamento.....	7
Listado de equipo sugerido.....	8
Reglas generales de seguridad.....	9
Estación de Primeros Auxilios.....	10
Llegada y registro de la unidad.....	11
Información General del Campamento.....	12
Programa Control – Cub Scout.....	14
Programa de alternativas de aventura.....	16
Programa Control – Scout BSA y Venturing.....	18
Programa de alternativas de meritbadge.....	19
Programa de rangos.....	21
Áreas de programa y programa complementario.....	22
Programa para líderes adultos.....	27
Programa alternativo/adelantos de Venturing.....	28
Requisitos de los premios para las unidades.....	29
Reservación, descuentos y políticas de devolución	31
Hoja de registro.....	32

¡Bienvenidos a Campamento Guajataka 2024!

El Concilio de Puerto Rico y el Campamento Guajataka se encuentran emocionado de recibirlos para un verano lleno de aventuras y crecimiento. Tenemos un programa variado diseñado para niños, jóvenes y líderes Scouts. Contamos con más de 45 insignias de mérito, rangos de Scout, Tenderfoot, Second Class y First Class, así como más de 35 aventuras para Cub Scouts. Además, ofrecemos un programa complementario de diversión y aventura.

Este año, celebramos un nuevo capítulo en la historia del Campamento Guajataka, donde cada día está lleno de oportunidades para aprender, crecer y divertirse. Nuestro equipo está comprometido en brindarles una experiencia segura y enriquecedora, donde los valores del escultismo se reflejen en cada actividad. ¡Estamos ansiosos por darles la bienvenida y crear recuerdos inolvidables juntos en Campamento Guajataka! No duden en acercarse a nosotros si necesitan cualquier tipo de ayuda o asistencia durante su estadía. ¡Estamos aquí para hacer que su experiencia sea lo más gratificante posible!

Sebastián Matos Medina
Director de Programa
guajatakagsr@gmail.com

Félix Berrios
Director de Campamento
felix.berrios@scouting.org



FECHAS DE SEMANAS DE VERANO

Primera Semana

30 de junio al 6 de julio, 2024

Única semana para Cub Scouts

Segunda Semana

7 de julio al 13 de julio, 2024

Primera semana para Scout BSA y Venturing

Tercera Semana

14 de julio al 20 de julio, 2024

Segunda semana para Scout BSA y Venturing

Cuarta Semana

21 de julio al 27 de julio, 2024

Cuarta semana para Scout BSA y Venturing

Quinta Semana (Tentativa)

(Se abre solo si se llenan las anteriores)

28 de julio al 3 de agosto, 2024

Cuarta semana para Scout BSA, Venturing y Girl Scouts



Senior Staff

Director de Campamento

Felix Berríos

939-630-3408

Ranger

Leopoldo "Junior" Alicea

787-378-0981

First Aid

Freddie del Toro

787-519-3191

Director de Programa

Sebastián Matos Medina

787-981-2041

Business Manager

Aisha Cruz

787-594-7273

Administración

Ivanis Drevon

Voyager

Coralis Negrón

Acuáticos

Kiarianne Torres

Naturaleza

Luis Piñero

Ayudantes de Programa

Ediel Román

Deportes

Anselys Muñoz

Misión del Campamento Guajataka:

Es la misión del Campamento Guajataka del Concilio de Puerto Rico de BSA, el proveer a cada Scout una experiencia al aire libre en donde tenga la oportunidad de: trabajar adelantos, se desarrolle con su tropa y patrulla, disfrute el bosque, aprenda nuevas destrezas y se divierta.

Staff de Campamento:

El Staff del Campamento está compuesto por un grupo de profesionales y voluntarios adiestrados que le recibirá a su llegada y le asistirá a lo largo de la semana. Nuestro Staff conoce su trabajo están listos para asistirle durante su estadía. Sepan, que la autoridad máxima en el Campamento es el Director de Campamento. Sus decisiones son finales; es la persona que representa BSA en Guajataka y solo pueden ser revisadas por el Scout Executive. Compartimos los números de contacto de nuestro Staff para su uso, en caso de necesidad.

Contactos		
Sebastián Matos Medina	Director de Programa	787-981-2041 sebamatos154@gmail.com
Aisha Cruz	Bussiness Manager	787-594-7273 aishazahira@hotmail.com
Felix Berrios	Director de Campamento	939-630-3408 felix.berrios@scouting.org
Leopoldo "Junior" Alicea	Ranger	787-378-0981
Freddy Del Toro	Primeros Auxilios	787-414-8812
Dan Muñoz	Ejecutivo	daniel.munoz@scouting.org
Lcda. Maria Molinelli	Scout Executive	maria.molinelli@scouting.org
Oficina del Concilio de Puerto Rico (Guaynabo)		787-790-0323



¿Tiene alguna duda? ¡Comuníquese por e-mail!

El Staff y todo el equipo de trabajo está comprometido en ofrecerle la mejor de las experiencias en Campamento Guajataka, Verano 2024. Si luego de leer esta guía en su totalidad aún le quedan dudas o detalles por aclarar, comuníquese lo antes posible con el Director de Programa por correo electrónico. Previo a su asistencia al campamento, recibirán por email los formularios electrónicos para que hagan la selección de Merit Badges o Aventuras que desean sus Scouts. El propósito de esto es que en la medida de lo posible tengamos al Staff listo para ofrecer el programa y así satisfacer las necesidades de su unidad. Comparta sus dudas y selección de adelantos a:

guajatakagsr@gmail.com

Atención a: Sebastián Matos Medina, Director de Programa

¿Como llegar al Campamento Guajataka?

Si viene desde el este o del área metro, tome el Expreso de Diego #22 que conduce a Arecibo. Desvíese a la derecha en la salida 77b y tome la carretera 129 hacia Lares. Cuando encuentre la Panadería Lourdes a su izquierda, doble en la luz a mano derecha y tome la carretera #455 hasta el final; esta carretera tiene muchas salidas que podrían confundirlo. Al terminar esta carretera, doble a la derecha en la intersección con la carretera #119 y a solo minutos encontrará la entrada del Campamento Guajataka a su mano derecha. Estas son carreteras bastante estrechas por lo que le recomendamos mucha precaución al guiar. El tiempo aproximado de viaje desde San Juan es de 1 hora y 20 minutos.

Si viene desde el oeste tome la carretera #111 hasta la intersección con la carretera #119, doble a su izquierda y continúe hasta el km 24.0 donde encontrará el Campamento a mano derecha. El tiempo aproximado de viaje desde Mayagüez es de 1 hora.

Si usted viene del área sur puede llegar hasta Mayagüez y seguir las instrucciones para llegar desde el oeste. También podría tomar la carretera #10 hasta Adjuntas, luego tomar la carretera #135 hasta la intersección con la #129 y después tomar la carretera #111 a la izquierda hasta llegar al puente de la carretera #129. Suba y tome la carretera #129 hasta encontrar a su izquierda la #453 hacia Barrio Sóller Pileta. Al final de esta carretera doblará a la derecha para tomar la #119 y encontrará el Campamento a su mano derecha. El tiempo aproximado de viaje es de 1 hora y 30 minutos.



Dirección Postal:

HC-04 Box 16814
Quebradillas, P.R.
00678



Dirección Física:

Carr. 119, km 24.0
Bo. Hoya Mala
Sebastián, P.R. 00685

¡Envíele cartas a sus Scouts! En Campamento se recibe correspondencia diariamente. Exhortamos a que los padres le escriban por correo postal a sus hijos. Las cartas serán entregadas diariamente por los Comisionados a los líderes de las unidades.

Protocolos y normas de salud y seguridad:

Nuestra prioridad es cumplir con el programa manteniendo la salud y bienestar de todos. Seguimos las reglas del estado y las de BSA en temas relacionados a la salud de los acampadores.

Repase la guía de Salud y Seguridad de BSA y asegúrese de no traer personas enfermas al campamento.

Preparando a su unidad para el campamento de verano:

1. Lleve a cabo una reunión de líderes y padres para repasar el plan para su semana en Guajataka, usando esta Guía.
2. Haga la reservación en el Concilio utilizando el formulario que se provee y coordine su pago llamando al 787-790-0323 y hablando con Arelys. (arelys.vargas@scouting.org)
3. Nuestro personal le explicará el procedimiento para efectuar sus pagos en la oficina de servicios con antelación a la fecha de su estadía en Campamento.
4. No aceptamos pagos individuales de cada familia.
5. Haga pagos periódicos a su reservación en el Concilio, según recoja el dinero.
6. Revise que sus pagos estén al día y evite recargos. Aproveche los descuentos, si aplican.
7. Repase la política de cancelación y reembolso al final de esta Guía.
8. Todos los pagos se harán en la Oficina de Servicios de Concilio. No se recibirán pagos en Guajataka bajo ningún concepto.
9. Distribuya el listado de adelantos e insignias de mérito disponibles entre los acampadores. Previo a su llegada a campamento asegúrese de completar el formulario electrónico indicando cuáles serán los requisitos cuyos Scouts trabajarán. El mismo será completado por Google-Form enviado desde: guajatakagsr@gmail.com.
10. Distribuya también el listado del equipo sugerido que debe llevar cada Scout. Evite sobrecargarlos.
11. Si sus scouts van a nadar la milla acuática, pídeles que si les es posible practiquen antes de su semana.
12. Instruya a los padres que los miércoles son los únicos días de visita en Campamento.
13. Asegúrese de que cada Scout tiene un plan para aprovechar su semana acorde a su rango y edad, antes de llegar a Campamento.
14. Prepare un plan para que la unidad participe para obtener otros reconocimientos disponibles.
15. Al menos dos semanas antes del campamento asegúrese de tener los certificados médicos y los relevos de responsabilidad. No traiga certificados de personas que no estén acampando.
16. Explique a los padres la política de BSA sobre los conductores menores de 18 años.
17. Oriente a sus acampadores sobre el tiempo en Guajataka; recuérdelos que llueve casi diariamente en especial después del almuerzo. Tenga un plan B siempre a la mano. El Campamento puede proveerle juegos de mesa. Recuérdelos que las actividades acuáticas se suspenden de acuerdo con el tiempo.
18. Recuérdelos traer calzado adecuado.
19. Aconséjeles sobre el uso del celular o establezca una política para restringir su uso. No les permita traer equipos o prendas de valor; no respondemos por objetos perdidos o robados.
20. Hábleles sobre el acomodo para dormir en las cabañas y el uso de los baños acorde a las reglas de BSA.
21. Háblales sobre el derecho a la privacidad de cada persona y las conductas prohibidas en BSA.
22. Recuérdelos a su unidad que el Concilio se reserva el derecho a expulsar a cualquier acampador, no importa la edad, que viole alguna de las reglas de BSA o alguna de las Leyes aplicables en Puerto Rico.
23. Los líderes de unidad son responsables del comportamiento de su grupo.
24. Campamento Guajataka se reserva el derecho de admisión a sus facilidades.

Listado de equipo sugerido para el acampador:

- Field Uniform (Clase A)
- Gorra
- Medias
- Zapatos cerrados (botas)
- Chancletas
- “Water shoes” para las canoas.
- Toallas
- Ropa de cama y/o bolsa para dormir
- Almohada pequeña
- Traje de baño (de una pieza para las féminas)
- Cepillo y pasta de dientes
- Jabón
- Shampoo
- Desodorante
- Peinilla o cepillo
- Manual Scout
- Libreta y lápiz o bolígrafo
- Pantalones cortos
- Mahón o pantalón largo
- Poncho para lluvia
- Day pack
- Linterna
- Repelente
- Sunblock
- Dinero para el trading post y cantina
- Bulto grande
- First Aid Kit
- Taza y botella para agua
- Pedazo de cordón
- Ropa interior
- Panfletos de Merit Badges (opcional)
- Hand Sanitizer (opcional)
- Mascarilla (opcional)
- Cuchilla pequeña
- Camisetas con logo scout



Reglas generales de seguridad en Campamento:

1. No está permitido llevar pasajeros en la parte de atrás de las pickups; esta regla aplica a los acampadores, al Staff y al personal del Campamento.
2. El uso de drogas, alcohol y sustancias controladas está prohibido en Campamento, sin excepciones. Los adultos no pueden traer bebidas alcohólicas ni neveras con cervezas en los baúles de sus autos, aunque sea para consumo personal. Está prohibido fumar en Campamento.
3. El uso de fuegos artificiales, polvos para dar color a las fogatas y armas de fuego está prohibido en Campamento, aunque tengan las respectivas licencias. Esto incluye agentes del orden público que no estén en funciones.
4. En caso de emergencia, se sonará una sirena y todos los acampadores deben reportarse frente al Edificio Ángel Ramos. Se harán simulacros semanalmente.
5. Las fogatas no están permitidas en los campsites. Si la unidad decide cocinar o calentar alimentos, tiene que asignar adultos a esa tarea y supervisarla todo el tiempo para evitar accidentes. Tienen que usar gas propano o carbón y asegurarse de extinguir el fuego. Los combustibles líquidos están prohibidos.
6. Los sobrantes de alimentos en los campsites tienen que depositarse en bolsas de basura selladas en los zafacones provistos. No puede disponerse de comida arrojándola al bosque.
7. Los alimentos deben mantenerse en cajones plásticos cerrados en los merenderos; nunca en las cabañas.
8. Recomendamos el uso de repelentes de insectos líquidos o en crema, nunca en aerosol.
9. La ropa de camuflaje está prohibida en Campamento. Recomendamos camisetas de colores brillantes que ayuden a identificar los acampadores perdidos.
10. Aconseje a sus acampadores a dejar sus objetos de valor en casa. No deben traer mucho dinero. El Campamento no responde por las pérdidas de artículos personales o de la unidad. Establezca turnos para vigilar sus campsites y haga inventarios de sus pertenencias.
11. La unidad debe moverse como grupo o en patrullas. No pueden dejar scouts en los campsites sin supervisión. Asigne y use el sistema de parejas **“buddy system”** todo el tiempo.
12. Todo accidente, por pequeño que sean, tiene que notificarse a la enfermería; BSA exige que se lleve registro de todas las situaciones que ocurran en Campamento.
13. Los acampadores no pueden caminar a través de los campsites de otras unidades, ni usar sus baños.
14. No permita que sus scouts traigan equipos electrónicos ni de valor; de seguro los perderán. No somos responsables por su pérdida.
15. Use zapatos cerrados en todo momento; zapatos abiertos o chancletas pueden usarse solo para el baño.
16. No asista al campamento si está enfermo. El uso de mascarillas es opcional. Alentamos el uso de “Hand-Sanitizer” y el lavado de manos frecuente con agua y jabón.



Estación de Primeros Auxilios

1. Para su tranquilidad, el Campamento ofrece servicios de primeros auxilios las 24 horas del día.
2. La Estación de Primeros Auxilios o First Aid Lodge está localizada en el Edificio de Administración, frente al estacionamiento; al lado de la Oficina. Es atendida por personal certificado.
3. Nuestra estación no es un hospital. Aunque a veces tenemos médicos voluntarios, estos sólo ofrecen primeros auxilios. Los acampadores no deben acudir al campamento enfermos en espera de ser atendidos de condiciones que no son accidentes y que son responsabilidad de éstos y su médico de cabecera.
4. Aquellos Scouts que requieran de la administración de algún medicamento de seguimiento deben ser registrados por su líder en el First Aid Lodge para que se les provea el servicio.
5. Todo Scout que vaya al First Aid debe estar acompañado por un adulto de su unidad en todo momento.
6. Toda emergencia mayor que no pueda ser atendida en el First Aid será notificada a los padres y referida al hospital o policlínica más cercana; en dicho caso un adulto de la unidad tiene que acompañar al Scout hasta que lleguen sus padres. La unidad tiene que proveer liderato suficiente para que el resto del grupo no se quede solo mientras esto ocurre.
7. El Campamento no cuenta con servicio de ambulancia. En casos de urgencias mayores se utilizará el servicio de emergencias médicas del estado llamando al 9-1-1.
8. Cada unidad es responsable de tener un botiquín de primeros auxilios disponible al igual cada acampador debe tener en su mochila un kit personal de primeros auxilios.
9. A inicio de la semana en la reunión de líderes se informará sobre el personal de primeros auxilios que estará de turno.
10. Esté atento a la salud de su grupo. Haga que se hidraten adecuadamente y que se alimenten bien y sobre todo que sigan las reglas de salud y seguridad de BSA para evitar accidentes.



Llegada y Registro de la Unidad

1. La unidad debe llegar al Campamento el domingo después de las 11:00am y antes de las 4:00pm para que los Scouts tengan tiempo suficiente para el acomodo y para hacer sus pruebas de piscina. En caso de tener algún contratiempo notifíquelo tan pronto pueda por correo electrónico a guajatakagr@gmail.com.
2. Todos los autos tienen que acomodarse en el estacionamiento. No se permiten autos en las áreas de acampar ni en los caminos.
3. Los autos que vayan a permanecer la semana en Campamento se deben estacionar en reversa y exhibirán al lado izquierdo de su cristal delantero un permiso de estacionamiento el cual la unidad debe solicitar en el Registro.
4. Cada acampador debe llevar consigo el equipaje que pueda cargar en su bulto de espalda solamente. Si la unidad va a traer algún equipo, éste debe ser poco y estar acumulado en un solo vehículo, que recibirá un permiso especial impreso del Ranger para llevarlo al campsite y salir inmediatamente. Este permiso especial se entregará en la Oficina de Campamento.
5. Cada unidad tiene que enviar un representante a la oficina de Campamento para notificar la llegada del grupo y proceder con el registro.
6. Los acampadores no pueden pasar a las áreas hasta que culmine este proceso y se entreguen las bandas (pulseras) de colores.
7. Culminado el registro, la unidad pasará a ocupar su campsite, el cual debe inspeccionar para notificar a su Comisionado si nota deficiencias.
8. Seguidamente, pasarán a las pruebas de piscina y continuarán con el programa.
9. Las unidades tienen que dejar el campamento a más tardar las 11:00 am del sábado siguiente a su llegada.

Para el registro, el representante de la unidad tiene que llevar consigo:

1. **Copia de su reservación con sello del Concilio.**
2. **Copia del recibo de pago en Concilio.**
3. **Listado impreso de todos los acampadores clasificados por sexo y edad.**
4. **Información de contacto de los adultos cargo del grupo durante esa semana que incluya sus celulares y sus emails.**
5. **Copia de los certificados médicos vigentes de todos los participantes.**
6. **Copia de los relevos de responsabilidad debidamente firmados.**
7. **Instrucciones sobre medicamentos condiciones especiales de algún acampador.**
8. **Instrucciones escritas sobre dietas especiales en dos (2) copias; una para enfermería y otra para la cocina.**
9. **Copia del certificado de Youth Protección de todos los adultos en el grupo.**
10. **Fianza de \$100.00 en cheque. Se devolverá en el día de la salida.**
11. **Todo esto debe ser entregado en una carpeta debidamente identificada con el número de la unidad.**

Servicio del comedor:

El Comedor brinda comida rica y saludable a todos los acampadores. El horario de comidas es:

Desayuno	7:30-8:30 am
Almuerzo	12:00-1:00 pm
Cena	5:30-6:30 pm

Los visitantes del Campamento pueden comprar pases de comida para almuerzo o cena. Deben comprarse al menos una hora antes del servicio. El costo por persona por comida es de \$13 dólares el cual debe pagar por ATH Móvil desde ATH Business /BOYSCOUTSPR. Los empleados de Campamento no pueden recibir pagos en efectivo por este concepto.

Información General del Campamento de Verano:

Campamento Guajataka ofrece una variedad de alta aventuras y adelantos para involucrar a los acampadores en experiencias al aire libre, recreación y aventura. El Programa de Adelantos y el Programa Complementario en Guajataka es ofrecido principalmente a través de seis áreas, en donde un equipo cualificado de Staff ofrece de forma dedicada todos los componentes de nuestro programa. Las áreas de programa son Acuáticos (AQ), Ayudantes de Programa (8P), Deportes (ST), Naturaleza (NT), Staff Administrativo (SA) y Voyager/COPE (VE)

El enfoque del Campamento es ofrecer experiencias divertidas al aire libre a los participantes, al igual que oportunidades de adelantos. Tendremos variedad de adelantos: Rangos básicos de Scout, Tenderfoot, Second Class y First Class, Sobre 35 Aventuras para Cub Scouts, Sobre 45 Insignias de Mérito de Scouts BSA y varios cursos y entrenamientos de Venturing. Al igual, ofreceremos oportunidades de adiestramiento para líderes adultos.



Programa complementario de diversión y aventuras:

Guajataka ofrece actividades alternas de diversión, que complementan el programa general. Es importante que siga los horarios del programa en cada área que este ofreciendo diversión o programa alternativo. Entre los ofrecimientos de este año se encuentran los siguientes:

- Arco y Flecha
- Rifle shooting
- Nuevas Caminatas guiadas
- Canoas
- Paddleboards
- Exhibiciones de Naturaleza
- Piscina
- Torre de Rappelling
- Trillos auto-guiados
- Reto "Scoutcraft"
- Actividades nocturnas
- Noche OA
- Tomahawks
- Basketball
- Vóleybol
- Kayaks
- Competencia de portales
- Y mucho más

Programa particular para la semana de Cub Scouts 2024:

El tema del Campamento Guajataka para la semana de Cub Scouts será: **“¡Aventura sin límites, diversión garantizada!”**. Durante la semana tendremos actividades divertidas y educativas para los Cub Scouts en las cuales aprenderán sobre los grandes descubrimientos que han hecho los exploradores en todo el mundo. En la semana del **30 de mayo al 6 de julio del 2024**, tendremos sobre 35 alternativas de Aventuras disponibles y muchas otras actividades complementarias de diversión para toda la familia, todo con el tema de los exploradores.

Este año queremos dar mayor atención a las actividades de diversión y aventura; para ello hemos modificado el programa para darle mayor flexibilidad a las manadas. Esto implica unos periodos de Aventuras más cortos y mayor tiempo de diversión. El Staff proveerá actividades únicas dirigidas a todos los acampadores en algunos momentos en particular, pero tendremos las áreas de diversión tradicionales disponibles para su disfrute.

Reservaciones “overnight” sola para Cub Scouts:

Con el fin de proveer un programa más dinámico y flexible para los Cub Scouts y sus padres, este año tendremos disponibles las reservaciones de ‘overnight’ para una o más noches. Esto permitirá que las manadas tengan la posibilidad de acampar toda la semana o escoger algunos días solamente. Los Cub Scouts que asistan en esta modalidad correrán como si fuera un “Day Camp” y tendrán acceso a las Aventuras disponibles ese día, a las actividades de diversión programadas y podrá pernoctar una noche o más noches, si así lo desean. Esta modalidad es ideal para las familias en las cuales los padres no pueden asistir con sus hijos toda la semana; así podrán escoger cuales y cuantos días participarán de Campamento. Para más detalles sobre este tipo de reservación, revise la hoja de precios al final de esta Guía y/o escriba a guajatakagsr@gmail.com.



Programa Control – Cub Scout 2024

i. domingo

11:00 – 5:30PM: Registro y pruebas de piscina
 5:30 – 6:30PM: Cena
 7:30 – 9:00PM: Actividad de Bienvenida
 9:00 – 10:00PM: Reunión de Líderes

ii. lunes a viernes

6:00AM: ¡Buenos días!
 7:15 – 7:30AM: Banderas
 7:30 – 8:30AM: Desayuno
 8:30 – 9:00AM: Póliza y limpieza de áreas / Reposo
 9:00 – 12:00PM: Programa de adelantos (Aventuras)
 12:00 – 1:00PM: Almuerzo
 1:00 – 1:30PM: Reposo
 1:30 – 4:30PM: Programa complementario / Diversión
 Guajataka Golf Camp (lunes)
 Scavenger Hunt (martes)
 Space Exploration (miércoles)
 Volcano Exploration (jueves)
 4:30 – 5:15PM: Aseo Personal
 5:15 – 5:30PM: Banderas
 Inter Fe (solo viernes, no banderas este día)
 5:30 – 6:30PM: Cena
 6:30 – 7:00PM: Reposo
 7:00 – 9:00PM: Actividades Nocturnas
 Día de Circo (lunes)
 Creando tu pieza indígena (martes)
 Master Cakes (miércoles)
 Mural of Imagination (jueves)
 Fogata de Despedida (viernes)
 10:00PM: TAPS

iii. sábado

6:00AM: ¡Buenos días!
 7:15 – 7:30AM: Banderas
 7:30 – 8:30AM: Desayuno
 8:30 – 11:00AM: Ceremonia de Clausura y Reconocimientos

Programa de alternativas de Aventuras

 Programa de Aventuras - Fase 1 (9:00am - 10:30am)							
Tiger Cub Scouts	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Floats and Boats	AQ	Canoe Base				
	Tiger Tag ★	ST	Cancha				
	Let's Camp ★	8P	Tinieblas				
	Sky is the limit	NT	Nature Lodge				
	Bobcat ★	SA	Zorzal				
	Safe and Smart ★	VE	Bongaloo				
 Programa de Aventuras - Fase 2 (10:30am - 12:00pm)							
Tiger Cub Scouts	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Tigers in the Water ★	AQ	Piscina				
	Tiger Bites ®	8P	Tinieblas				
	Tigers in the Wild ®	8P					
	Champions for Nature ★	NT	Nature Lodge				
	Tiger-iffic	NT					
	Team Tiger ®	SA	Zorzal				
	Safe and Smart ★	VE	Bongaloo				
 Programa de Aventuras - Fase 1 (9:00am - 10:30am)							
Wolf Cub Scout	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Air of the wolf	ST	Cancha				
	Paws on the Path ®	VE	Bongaloo				
	Germs Alive★	NT	Nature Lodge				
	Council Fire ®	SA	Zorzal				
	Spirits of the Water★	AQ	Piscina				
 Programa de Aventuras - Fase 2 (10:30am - 12:00pm)							
Wolf Cub Scout	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Champions for Nature ★	NT	Nature Lodge				
	Finding your Way	VE	Bongaloo				
	Running with the pack ®	ST	Cancha				
	Bobcat ® ★	SA	Zorzal				
	Spirit of the Water	AQ	Piscina				

	Programa de Aventuras - Fase 1 (9:00am - 10:30am)						
	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Bobcat® ★	SA	Zorzal				
	Bears Afloat ★	AQ	Canoe Base				
	Whittling ★	8P	Tinieblas				
	Roaring Laughter	8P	Tinieblas				
	Champions for Nature ★	NT	Nature Lodge				
	Programa de Aventuras - Fase 2 (10:30am - 12:00pm)						
	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Bear Habitat® ★	8P	Tinieblas				
	Let's Camp ★	8P	Tinieblas				
	Balancing Bears ★	NT	Nature Lodge				
	Salmon Run ★	AQ	Piscina				
	Paws for Action® ★	SA	Zorzal				
	Programa de Aventuras - Fase 1 (9:00am - 10:30am)						
	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Webelos Walkabout®	VE	Bongaloo				
	Chef's Knife ★	8P	Tinieblas				
	My Safety® ★	8P	Tinieblas				
	Bobcat®	SA	Zorzal				
	Stronger, Faster, Higher®	ST	Cancha				
	Programa de Aventuras - Fase 2 (10:30am - 12:00pm)						
	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Let's Camp	8P	Tinieblas				
	Earth Rocks	NT	Nature Lodge				
	Champions for Nature ★	NT	Nature Lodge				
	Paddle Onward	AQ	Piscina				

 Programa de Aventuras - Fase 1 (9:00am - 10:30am)							
Arrow of Light	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Personal Fitness® ★	ST	Cancha				
	First Aid® ★	8P	Tinieblas				
	Champions for Nature ★	NT	Nature Lodge				
	Into the Wild	NT	Nature Lodge				
	Paddle Craft ★	AQ	Canoe Base				
	Bobcat® ★	SA	Zorzal				
 Programa de Aventuras - Fase 2 (10:30am - 12:00pm)							
Arrow of Light	Aventura	Patrulla	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Knife Safety ★	8P	Tinieblas				
	Outdoor Adventurer® ★	8P	Tinieblas				
	Into the Woods	NT	Nature Lodge				
	Swimming ★	AQ	Piscina				
	Estimations ★	VE	Bongaloo				
	Citizenchip® ★	SA	Zorzal				

Leyenda:

- ®: Aventuras que son requisitos de los programas.
 Fase 1: Periodo de aventuras que se trabaja de 9:00AM – 10:30AM.
 Fase 2: Periodo de aventuras que se trabaja de 10:30AM – 12:00PM.
 ★: Aventuras nuevas para el verano 2024.

Programa Control – Scouts BSA y Venturing 2024

i. domingo

11:00 – 5:30PM: Registro y pruebas de piscina
 5:30 – 6:30PM: Cena
 7:30 – 9:00PM: Actividad de Bienvenida
 9:00 – 10:00PM: Reunión de Líderes

ii. lunes a viernes

6:00AM: ¡Buenos días!
 7:15 – 7:30AM: Banderas
 7:30 – 8:30AM: Desayuno
 8:30 – 9:00AM: Póliza y limpieza de áreas / Reposo
 9:00 – 12:00PM: Programa de adelantos
 12:00 – 1:00PM: Almuerzo
 1:00 – 1:30PM: Reposo
 1:30 – 4:30PM: Programa de adelantos / Diversión
 4:30 – 5:15PM: Aseo Personal
 5:15 – 5:30PM: Banderas
 Inter Fe (solo viernes, no banderas este día)
 5:30 – 6:30PM: Cena
 6:30 – 7:00PM: Reposo
 7:00 – 9:00pm: Actividades Nocturnas
 Noche Naturaleza & Noche Deportiva (lunes)
 Milla Acuática & Acocayu (martes)
 Noche OA & Un viaje al pasado (miércoles)
 Noche Indígena (jueves)
 Fogata de Despedida (viernes)
 10:00PM: TAPS

iii. sábado

6:00AM: ¡Buenos días!
 7:15 – 7:30AM: Banderas
 7:30 – 8:30AM: Desayuno
 8:30 – 11:00AM: Ceremonia de Clausura y Reconocimientos

Alternativas de Insignias de Merito

STAFF ADMINISTRATIVO (SA)	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Citizenship in the Community	Zorzal			AM/PM	
	Citizenship in the Nation			AM/PM		
	Citizenship in the World		AM/PM			
	Communication					AM/PM
	Personal Management ★			AM/PM		
	Public Speaking					AM
	Coin Collecting ★				AM	
	Pulp and Paper ★			PM		
	Art ★				PM	
	Collecting ★		AM			
PROGRAM AIDE (8P)	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Rango - Scout & Tenderfoot	Tinieblas	AM			
	Rango - Second Class		AM			
	Rango - First Class		AM			
	Cooking					AM/PM
	Camping			AM/PM		
	First Aid		AM/PM			
	Pioneering				PM	
	Leatherwork					PM
	Scouting Heritage		PM			
	Safety ★			PM		
	Public Health★				AM	
	Wood Carving					PM
	Sign/Signals/Codes ★				AM	
AQUATIC TEAM (AQ)	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Swimming	Piscina	AM/PM			
	Lifesaving				AM/PM	
	Kayaking	Canoa		AM/PM		
	Small Boat Sailing			AM/PM		
	Canoeing		AM/PM			
	Rowing				AM/PM	
VOYAGER EXPEDICIÓN (VE)	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
	Emergency Preparedness ★	Bongaloo		AM/PM		
	Orienteering					AM/PM
	Wilderness Survival		AM/PM			
	Backpacking				AM/PM	
	Hiking		AM/PM			
	Geocaching				AM	
	Climbing					AM/PM

	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
NATURE TEAM (NT)	Enviromental Science	Nature Lodge			AM/PM	
	Sustaitability			AM/PM		
	Astronomy		AM/PM			
	Bird Study			AM/PM		
	Insect Study				AM/PM	
	Reptile & Amphibian Study					AM/PM
	Forestry				AM/PM	
	Soil & Water Conservation			AM/PM		
	Nature		AM/PM			
	Space Exploration ★					AM/PM
	Plant Science				AM/PM	
	Oceanography ★		AM/PM			
	Animal Science★					AM/PM
	Weather			AM/PM		
	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
SPORT TEAM (ST)	Cycling ★	Cancha	AM/PM			
	Personal Fitness					AM/PM
	Sports				PM	
	Fishing					AM/PM
	Chess			PM		
	Music ★		AM/PM			
	Rifle Shooting	Shooting Range		AM/PM		
	Archery	Range			AM/PM	
	Meritbadge	Lugar	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves
YOKAHÚ 506 (OA)	Indian Lore	Comedor		PM		

Leyenda:

AM/PM: Se trabaja todo el día, en la mañana y en la tarde (9:00am-4:30pm)
AM: Se trabaja solo en la mañana (9:00am-12:00pm).
PM: Se trabaja solo en la tarde (1:30pm-4:30pm).
2 días: Se trabaja ambos días. La asistencia a ambos días es compulsoria.
★: MB nuevo para el verano 2024.

Programa de Rangos (First Year Program):

Campamento Guajataka se siente feliz de recibir a los nuevos scouts que recién se han unido al programa. Ofrecemos una variedad de requisitos para que puedan completar sus primeros rangos (First Year Program). Los scouts dejarán el Campamento con más destrezas y experiencia de las que tenían al llegar. Cuánto puedan adelantar dependerá de su esfuerzo individual.

Este programa se divide en tres etapas: SCOUT Y TENDERFOOT que se ofrecen bajo el mismo grupo, SECOND CLASS y FIRST CLASS en sus respectivos grupos. Este programa es para scouts que esté completando sus rangos. Los scouts se organizan en patullas para aprender las destrezas básicas de Scouting que incluyen nudos, uso apropiado de las herramientas de madera incluyendo la cuchilla de bolsillo, la sierra y el hacha. También aprenderán First Aid básico y los principios fundamentales de Scouting. Cada scout recibirá crédito por los requisitos que se terminan en Campamento, que son:

Scout: 1a, 1b, 1c, 1d, 1e, 1f, 2c, 2d 3a, 4a, 4b, 5,

Tenderfoot: 1a, 1b, 1c, 2a, 2b, 2c, 3a, 3b, 3c, 3d, 4a, 4b, 4c, 4d, 5a, 5b, 5c, 5d, 7a, 8.

Second Class: 1b, 2a, 2b, 2c, 2d, 2e, 2f, 2g, 3a, 3b, 3c, 3d, 4, 5a, 5b, 5c, 5d, 6a, 6b, 6c, 6d, 6e, 8a, 8b, 9a, 9b.

First Class: 1b, 2a, 2b, 2c, 2d, 3a, 3b, 3c, 3d, 4a, 4b, 5a, 5b, 5c, 5d, 6a, 6b, 6c, 6d, 6e, 7a, 7b, 7c, 7d, 7e, 7 f, 9b.

PROGRAMA DE RANGOS	Rango	Lugar	lunes - viernes
	Scout y Tenderfoot	Tinieblas	9:00AM - 12:00PM
	Second Class		
	First Class		



Áreas de Programa y programa complementario:

STAFF ADMINISTRATIVO

Directora: Ivanis Drevon (939-218-5735)



El Staff Administrativo se encarga de brindar una mejor experiencia a campamento a través del servicio a las unidades. Son los encargados del área de comedor y trading post. Además, brindan adelantos importantes que son requisitos para Eagle Scout.

- **Trading Post:** Se estarán vendiendo parchos y artículos alusivos al campamento. Estará ubicado en el Edificio Angel Ramos.
- **Cantina:** Se estarán vendiendo meriendas, refrigerios, hielo, pizza entre otras cosas. Haga sus pagos de hielo y tickets de almuerzo tienen que pagarse por ATH Móvil desde ATH Business /BOYSCOUTSPR.
- **Proyectos de Servicio:** En coordinación con el Ranger, las unidades podrán hacer sus servicios y obtener un certificado al final de la semana.

Directora: Ansely Muñoz (939-222-0700)

Una buena condición física es parte de los objetivos de Scouting. En campamento, los Scouts tienen la oportunidad de desarrollar sus destrezas físicas. Guajataka cuenta con una cancha de baloncesto, área de tiro y área de arco y flecha.

- **Arco y flecha:** [Horas de diversión] Diviértete tratando de atinar al blanco con tu flecha.
- **Rifle Shooting:** [Horas de diversión] Afina tu visión para atinar al blanco con rifles de perdigones.
- **Arquero joven y adulto:** [por acuerdo] Competencia de puntería para jóvenes y adultos con arco y flecha.
- **Pentatlón:** [viernes, 9:00AM – 12:00PM] Competencia de relevo en la cual los Scouts tendrán que hacer diferentes retos en cada área de las Patrullas. El grupo que lo haga en menor tiempo será el ganador.
- **3 pa' 3:** [lunes, 8:00PM] Competencia de baloncesto para Jóvenes y adultos, de 3 jugadores cada equipo representado a la unidad.
- **Tomahawk:** [Horas de diversión] Tirar hachuelas pequeñas llamadas tomahawks a una plancha de madera.
- **Competencia de pesca★:** [viernes, 1:00PM – 4:00PM] Los acampadores compiten por atrapar el pez más grande en un torneo de pesca al amanecer.
- **Chessman★:** [martes, 1:00PM – 4:30PM] Jugadores de ajedrez compiten estratégicamente por la victoria en un torneo emocionante.

SPORT TEAM



Directora: Kiarianne Torres (787-513-7529)

El área de Acuáticos ofrece distintos adelantos y diversión en la piscina y en el área de las canoas. El lago Guajataka sirve de escenario para distintas actividades como canoas, kayaks y veleros.

- **Canoas y Kayaks:** [Horas de diversión] Acampadores tiene que usar “water shoes” o calzado cerrado para estar en el área de canoas (Canoe base), no pueden usar chancletas.
- **Milla Acuática:** [martes, 7:00PM] Nada una milla en la piscina de Campamento. (Solo para Swimmers)
- **Canoe Tug of war:** [viernes, 9:00AM-12:00PM]
- **BSA Lifeguard:** Ofreceremos la licencia a jóvenes de 16 años en adelante y adultos que cumplan con la clasificación de swimmer. El horario es de lunes a jueves durante todo el día, lo que implica que los que opten por esto no pueden hacer otra actividad ni adelanto.
- **Safe Swim Defense:** [Por acuerdo] Es requerido para adultos, si su grupo de Scouting va a participar en cualquier tipo de evento o actividad de natación. Este entrenamiento es válido por dos años.
- **Safety Afloat:** [Por acuerdo] Adiestramiento requerido para todo adulto que vaya a supervisar una actividad en una embarcación. Es parte de los requisitos que establece BSA para la seguridad.
- **Aquatic Challenge★:** [viernes, 9:00am-12:00PM] Competencia por tiempo de destrezas acuáticas como rescate, nado, entre otros. Se debe coordinar con el Director del área de Acuáticos.
- **“Pool Party”:** [viernes, 1:30PM en adelante] Tendremos música y actividades en la piscina para tener una tarde divertida y refrescante.
- **Domino’s Night:** [martes, 7:00PM] Torneo de Domino para adultos llevado a cabo adentro de la piscina, luego de la milla acuática. ¡No olvide su traje de baño!
- **Volleyball de piscina★:** [viernes, 1:30PM] Competencia de volleyball para jóvenes y adultos, de 4 jugadores cada equipo representando a la unidad.



Director: Ediel Román (939-238-9762)

Los Ayudantes de Programa (Program Aide) son los encargados de ofrecer el programa de rangos en campamento (First Year Program). Scouts que recientemente hayan ingresado a su tropa o quieran trabajar alguno de los rangos, pueden participar del mismo. Además, son el área especializada en Scoutcraft. La mayoría de sus adelantos y actividades se llevan a cabo en Tinieblas.

- **Scoutcraft Challenge:** [viernes 1:30PM-4:30PM, 3 participantes por unidad] Consiste en cuatro estaciones. En la primera estación deberán cortar una brusca con una hachuela. La segunda estación será una ruta de orienteering y la tercera estación deberán transportar a uno de sus compañeros de regreso al punto inicial de orienteering. La última estación será hacer una fogata para partir la sogá. Los jóvenes deben estar acompañados por un adulto.
- **Noche ACOCAYU:** [martes, 8:00PM] Sus siglas simbolizan tres temas que esta área enseña: Acampar, Cocinar y Primera ayuda. Será una actividad educativa e interactiva. Además, se harán postres en Dutch oven.
- **Paul Bunyan Woodsman:** [Por acuerdo] Actividad donde trabajas un Proyecto de Conservación y empleas tus destrezas de totin' chip.
- **Caminatas El Pesca'ó y a La Soller:** [viernes, 8:45AM-12:00PM] Punto de encuentro es Tinieblas. Las caminatas son correspondientes a los rangos de Tenderfoot, Second Class y First Class. Los jóvenes deben llevar su daypack con sus diez esenciales, incluyendo agua y merienda. Además, deben llevar puesto calzado apropiado y cómodo.
- **El Pirata:** [jueves, 8:00PM] [Actividad para Scouts de 14 años en adelante • cupos limitados por unidad]. Actividad de overnight en la cual jóvenes y adultos viajarán bajo el cielo estrellado en canoas y dormirán al otro lado del lago.
- **Totin' Chip:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a manejar herramientas de trabajo incluyendo la cuchilla, el hacha, el serrote y la hachuela, al igual que el cuidado de estas.
- **Firem' Chit:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a hacer una fogata, las precauciones que se debe tomar de ellas y como minimizar el impacto de ellas.

PROGRAM AIDE





Directora: Coralís Negrón (787-688-1790)

Esta área ofrece actividades de Alta Aventura que retan a los Scouts a dar lo mejor de sí.

- **Torre de escalar:** [Horas de diversión]
- **Proyecto C.O.P.E (jóvenes y adultos respectivamente):** [jueves Adultos / viernes jóvenes] Es una serie de retos donde se trabaja la comunicación, la confianza y el liderazgo.
- **Caminatas de Expedición:**
 - **Nacimiento:** Se estará llevando a cabo la caminata hasta el nacimiento del río Guajataka utilizando las canoas de nuestro Campamento. [1 día, 15 espacios, mayores de 14 años]
 - **Alliro:** Esta expedición consta de una aventura bordeando el lago, diseñada para los amantes de las canoas y el agua. [2 días, 15 espacios, mayores de 14 años, swimmer]
 - **Forestal:** En sus dos variantes los Scouts pondrán a prueba sus destrezas de hiking y backpacking, visitando el Bosque Forestal. [2 días, 15 espacios, mayores de 14 años]
 - **Boscua:** Es una fusión de las Expediciones Nacimiento, y Forestal. Se visitarán todas las áreas que visitan las tres expediciones anteriores, pero suma una canotada a la represa del lago. [3 días, 15 espacios, mayores de 14 años].
 - **Costa:** Una caminata bordeando toda la costa noroeste de Puerto Rico comenzando desde la playa Guajataka entre Isabela y Quebradillas hasta llegar a la playa Crash Boat en Aguadilla [4 días, 15 espacios, mayores de 14 años]
- **Escalador feroz:** [Por acuerdo] Competencia por tiempo donde se debe subir al tope de la torre.
- **Climb on Safety:** [Por acuerdo] Es el procedimiento requerido por BSA para organizar y ejecutar actividades de rappelling, escaladas y cualquier otra actividad al aire libre o en un ambiente controlado como la torre de Campamento Guajataka.
- **Trek on Safety:** [Por acuerdo] Adiestramiento de seguridad en caminatas de larga duración o “treks”. Se imparte por acuerdo previo con la Directora Voyager.



Director: Luis R. Piñero (939-339-5676)



Desde el 1952, el área de Naturaleza se distingue por ofrecer experiencias para conocer más sobre los recursos naturales de nuestro campamento. La naturaleza es un mundo de sensaciones y aprendizaje. Con el Nature Team los Scouts tendrán experiencias únicas en contacto con la naturaleza. El Nature Lodge es el lugar de encuentro y partida de todas las caminatas o actividades relacionadas al área de Naturaleza.

- **Exhibiciones de Naturaleza:** En el Nature Lodge podrán encontrar distintas sorpresas relacionadas a la naturaleza, incluyendo especies de nuestro campamento.
- **Caminata Nocturna:** [Por acuerdo] Explora el Campamento mientras aprendes sobre los anfibios del Campamento y sobre las estrellas que brillan en el cielo nocturno.
- **Caminata de Aves:** [Por acuerdo] Observa, escucha y conoce las diferentes aves que habitan el Campamento en una interactiva caminata, en la alborada del día.
- **Caminatas al Bosque de Caoba:** [Por acuerdo] Explora el bosque de Caobas más grande en el caribe sembrado hace más de 80 años en los terrenos de Campamento Guajataka.
- **Caminata al Bosque de Mahoe:** [Por acuerdo] Ven a disfrutar una nueva experiencia, ofrecida por el Nature Team, donde aprenderás sobre el manejo, aprovechamiento y la conservación del Bosque Mahoe.
- **Eco-encuentro:** [lunes, 9:00AM – 3:00PM] Actividad diseñada para líderes adultos en donde visitarán distintas áreas naturales del campamento, conocerán en detalles sobre la flora y fauna de campamento y realizarán dinámicas relacionadas a la protección y conservación de nuestros recursos naturales.
- **Leave No Trace:** Charla sobre los puntos de LNT y como emplearlos al aire libre.
- **Nature Hunt:** Completa el reto de encontrar algunos elementos naturales específicos por todo el Campamento. Logra el reto en el menor tiempo posible y tu Unidad será la vencedora.
- **Natu-Foto:** Competencia de fotografía de algún componente natural de Campamento. La foto ganadora de cada semana será compartida en las redes sociales del Concilio de Puerto Rico.
- **Premio Naturaleza:** Cumple con los siete requisitos y obtén el premio. Para más detalle visita el Nature Lodge.
- **Boy Scout World Conservation Award:** En Campamento ofreceremos cada semana los tres (3) Merit Badges y proyecto de conservación, requisitos para completar este premio. (Disponible para Scouts BSA y Venturing).
- **Canotada de aves★:** [viernes, 5:30AM-7:00AM] Participantes identifican y cuentan la mayor cantidad posible de especies desde canoas en un ambiente natural.
- **Overnight estelar★:** [jueves, 8:00PM] Los entusiastas de la astronomía disfrutan de una noche bajo las estrellas, observando el cielo nocturno y aprendiendo sobre las constelaciones durante un evento nocturno especial.

NATURE TEAM



Programa para líderes adultos:

Programa para líderes adultos			
Actividad	Lugar	Patrulla	Horario
<i>Expedición Nacimiento</i>	Bongaloo	VE	miércoles, 9:00AM-4:00PM
<i>Climb on Safety</i>			Por acuerdo
<i>Trek on Safety</i>			Por acuerdo
<i>C.O.P.E.</i>			jueves, 9:00AM-4:00PM
<i>Eco-encuentro</i>	Nature Lodge	NT	lunes, 9:00AM-3:00PM
<i>Leave No Trace</i>			Por acuerdo
<i>Canotada de aves</i>			viernes, 5:30AM-7:00AM
<i>Safety Afloat</i>	Piscina	AQ	Por acuerdo
<i>Safe Swim Defense</i>			Por acuerdo
<i>BSA Lifeguard</i>			lunes a jueves
<i>Cocina al aire libre</i>	Tinieblas	8P	martes, 11:00AM-1:00PM
<i>Arquero adulto</i>	Shooting Range	ST	Por acuerdo

Cocina al aire libre: Se ofrecerá una clase de cocina con métodos alternos de cocinar (grill, dutch oven, entre otros.)

Expedición Nacimiento: Se estará llevando a cabo la expedición hasta el nacimiento del río Guajataka utilizando las canoas de nuestro Campamento.

Eco-Encuentro: Conoce como puedes utilizar tu entorno para fortalecer tu programa en tu unidad. Conocerás sobre la flora y fauna de campamento y áreas cercanas. Se realizarán dinámicas de grupo en el bosque y se visitaran las distintas áreas de Campamento Guajataka que tienen un valor ecológico significativo como lo son el Bosque de las Caobas, Bosque Nativo, Bosque de Mahoe y Lago entre otros.

Safety Afloat: Safety Afloat es un adiestramiento requerido para todo adulto que vaya a supervisar una actividad en una embarcación. Es parte de los requisitos que establece BSA para la seguridad en cuerpos de agua.

Safe Swim Defense: Al igual que Safety Afloat, el adiestramiento de Safe Swim Defense cubre todo lo que se necesita saber para mantener a salvo a los jóvenes en actividades donde se entre en contacto con agua que llegue sobre la rodilla o más profunda.

Climb on Safety: Climb on Safety es el procedimiento requerido por BSA para organizar y ejecutar actividades de rappelling, escaladas y cualquier otra actividad al aire libre o en un ambiente controlado como la torre de Campamento Guajataka.

C.O.P.E.: C.O.P.E. Es una serie de retos donde se trabaja la comunicación, la confianza y el liderato.

Leave No Trace: Se enseñarán los puntos de LNT y como emplearlos al aire libre.

Canotada de aves: Participantes identifican y cuentan la mayor cantidad posible de especies desde canoas en un ambiente natural.

Programa alternativo/adelantos de Venturing:



Requisitos de los premios especiales para unidades:

i. Manada, Tropa o Crew de Honor:

- ☐ a) Obtener más del 90% en la totalidad de las inspecciones de área.
- ☐ b) Participar en todas las actividades de la semana, incluyendo las de adultos.
- ☐ c) Uso del uniforme completo en todas las ceremonias de asta de banderas y actividades que sea requerido como el Inter fe, cena, campfire, etc.
- ☐ d) Todas las patrullas de la tropa tienen que obtener el premio Cruz del Sur.
- ☐ e) Llevar a cabo un proyecto de servicio.
- ☐ f) Demostrar espíritu escutista en todo momento.
- ☐ g) Vivir en Campamento siguiendo la Ley, Promesa y Consigna del Scout.
- ☐ h) Entregar la hoja de evaluación de campamento a tiempo.

ii. Premio Patrulla Cruz del Sur (Scout BSA):

- ☐ a) Tener una bandera de patrulla y utilizarla en todas las actividades.
- ☐ b) Tener por lo menos una canción de patrulla.
- ☐ c) Tener un lema o grito alusivo al símbolo de su patrulla.
- ☐ d) Cada miembro debe conocer datos de todos los integrantes de la patrulla.
- ☐ e) Participar en la competencia de Scoutcraft.
- ☐ f) Uniformidad en la Tropa (Clase A, Clase B, pañuelo, nudo, correa, etc.)
- ☐ g) Cada miembro debe llevar "day pack" con sus 10 esenciales.
- ☐ h) Cada miembro de la patrulla debe conocer todo lo posible acerca del símbolo de la patrulla.
- ☐ i) Deben completar uno de los siguientes:
 - Tener una Promesa y/o principios de patrullo alusivos al escutismo.
 - Cada miembro de la patrulla debe usar un bordón.

iii. Premio al Portal de Unidad

- ☐ a) Elaborado con 18 palos o menos.
- ☐ b) Usar solo madera seca.
- ☐ c) No usar madera del Campamento Guajataka.
- ☐ d) Elaborado con lashings; no con clavos o tornillos.
- ☐ e) Llevarse todo lo que trajo; tapar los hoyos.
- ☐ f) Depositar organizadamente la madera utilizada en el área de Campfire.
- ☐ g) Construido por jóvenes y supervisado por adultos.
- ☐ h) No exceder la altura máxima de 10 pies.
- ☐ i) No anclarlo a los árboles, que se sostenga solo.
- ☐ j) El portal será evaluado por el Director de Scoutcraft.

iv. Premio Naturaleza:

- ☐ a) Tener scouts tomando adelantos del Nature Team.
- ☐ b) Participar de la Noche Naturaleza.
- ☐ c) Participar de todas las caminatas de naturaleza.
- ☐ d) Participar de la charla de composta.
- ☐ e) Participar del Nature Hunt.
- ☐ f) Participar del recorrido de Leave No Trace
- ☐ g) Mencionar quien es, Frank H. Wadsworth y sus contribuciones a Campamento Guajataka, los Boy Scouts of America y Puerto Rico.
- ☐ h) Participar de un proyecto de servicio.

v. Premio Natu-científico★:

- ☐ a) Ser mayor de 15 años.
- ☐ b) Tomar las insignias de mérito de (1) Forestry, (2) Nature y (3) Soil and Water Conservation.
- ☐ c) Participar de todas las caminatas de naturaleza.
- ☐ d) Participar de un proyecto de conservación.



Reservaciones, descuentos y política de devolución:

1. Las unidades deben reservar su espacio en campamento lo antes posible usando el formulario de reservación que provee la oficina. Los campsites se asignarán en orden de fecha de reservación. A modo de excepción, Campamento se reserva el derecho a realizar cambios a su reservación y/o campsite seleccionado.
2. Se otorgará un descuento por persona de \$20.00 por persona a las unidades que paguen antes del 31 de mayo en la Oficina de Servicios.
3. Toda reservación conlleva un depósito de 10% del total de la reservación. No se harán reservaciones sin el pago del depósito.
4. Cancelaciones con menos de dos (2) semanas conllevan la pérdida de 30% del depósito. Esto también aplica a las cancelaciones individuales de los miembros individuales de la unidad.
5. La unidad es responsable de la totalidad del pago del grupo. No se recibirán pagos individuales de familias de la unidad. La oficina de servicios no recibirá pagos individuales.
6. Aceptamos pagos en efectivo, tarjeta de crédito Visa o Master Card y/o cheques.
7. La Unidad tiene derecho a un líder gratis cada diez Scouts acampadores, hasta un máximo de 3 líderes. Esta oferta es exclusiva para unidades locales del Concilio de Puerto Rico.
8. Las becas, si estuvieran disponibles, se considerarán en un proceso aparte, son intransferibles y se aplican en el cuadro final.
9. Al momento del cuadro final y antes de comenzar el campamento, la unidad tiene que presentar el listado con los nombres de los participantes y los líderes a cargo.
10. La unidad se hace responsable de los daños a la propiedad del Campamento causado por cualquiera de sus integrantes. Se requiere un depósito de \$100.00 que se devuelve una vez el Campamento certifique que se ha inspeccionado su área y está conforme con las condiciones en que se ha dejado.

Política de devolución:

- Todos los depósitos y pagos por cancelación son reembolsables si se solicitan al menos siete (7) días antes de la fecha de su llegada al Campamento.
- Después de esa fecha se pierde el depósito y sólo se reembolsarán pagos por razón de muerte en la familia cercana evidenciada o por enfermedad certificada por un médico.
- Siempre habrá que notificar a la oficina de la ausencia antes de la fecha de ir a Guajataka. Si no se notifica, el reembolso no podrá solicitarse ya que el Campamento habrá incurrido en gastos. Notifique que no podrá asistir a arelys.vargas@scouting.org o por teléfono al 787-790-0323. Solicite el reembolso por escrito, al mismo e-mail, no más tarde del martes de su semana de Campamento. Solicitudes de reembolso después de terminada la estadía en campamento no serán procesadas, no importa la razón.

* Todos los programas y ofrecimientos de adelantos y diversión para los Programas de BSA presentados en esta Guía, están sujetos a cambio. Los ofrecimientos y disponibilidad del programa están sujetos a cambio de acuerdo con las condiciones del clima, guías y ordenes administrativas aprobadas por el gobierno de Puerto Rico. Estamos comprometidos en ofrecerles el mejor programa posible mientras aseguramos la salud y seguridad de nuestros acampadores y Staff. *

HOJA DE RESERVACION CAMPAMENTO VERANO GUAJATAKA 2024

NOMBRE DEL LIDER A CARGO:		FECHA:	
POSICION EN LA UNIDAD:		EMAIL:	
CELULAR:		DISTRITO:	
PACK:	TROOP:	CREW:	SHIP:

UNIDADES DE CUB SCOUTS	PERSONAS A PRECIO REGULAR	PRECIO HASTA MAYO 31	TOTAL
CUB SCOUTS	X \$ 240.00=	X \$ 220.00=	
LIDERES ADIC Y FAM.	X \$ 190.00=	X \$ 170.00=	
LIDERES GRATIS	X \$ 000.00=	X \$ 000.00=	
OVERNIGHTS POR PERSONA	X \$ 65.00=	X \$ 000.00=	
Lideres gratis 1X10 cada Scouts: max 3	TOTAL:	TOTAL:	

SCOUTS / VENT/ SEA SCOUTS	PERSONAS A PRECIO REGULAR	PRECIO HASTA MAYO 31	TOTAL
SCOUTS	X \$ 265.00=	X \$ 245.00=	
LIDERES INSCRITOS	X \$ 210.00=	X \$190.00=	
LIDERES GRATIS	X \$ 000.00=	X \$000.00=	
Lideres gratis 1X10 cada 10 Scouts; máx. 3	TOTAL:	TOTAL :	

SEMANA PREFERIDA		FECHA INICIO DE CADA SEMANA	ESCOJA CAMPSITE	PERSONAS
1era SEMANA CUB SCOUTS		30 DE JUNIO - 6 DE JULIO	A	50
2da SEMANA SCOUTS		7 DE JULIO - 13 DE JULIO	B	50
3era SEMANA SCOUTS		14 DE JULIO - 20 DE JULIO	C	50
4ta SEMANA SCOUTS		21 DE JULIO - 27 DE JULIO	D - 1	30
5ta SEMANA SCOUTS (TENTATIVA)		28 DE JULIO - 3 DE AGOSTO	D - 2	44

FIRMA DEL LIDER DE UNIDAD A CARGO DEL GRUPO FIRMA DEL RESPRESENTANTE DEL CONCILIO	M	40
	PAQUITO	36
	COBANA	20
	MANOLIN	36
	LONAS BAMBU	50
	SP NO DISPONIBLE	0

TOTAL DE ESTA RESERVACION		\$
DEPOSITO (10%)	FECHA:	-\$
DESCUENTO POR PRONTO PAGO	\$20.00 PP HASTA 31 DE MAYO	-\$
BECAS U OTROS DESCUENTOS		-\$
BALANCE A SALDAR NO MAS TARDE	DE 7 DIAS ANTES DE SU FECHA	\$
CARGO POR PAGO TARDIO 5% POR	PAGOS DENTRO DE LOS 7 DIAS	+\$
BALANCE TOTAL A PAGAR		\$

NOTA ACLARATORIA:

1. Los Campsites se asignarán en el orden de fecha en que se haga la reservación y a discreción de GSR cuando las semanas están muy llenas. Es probable que miembros de una unidad compartan cabañas con miembros de otras unidades.
2. Cada unidad merece un descuento por persona de \$20.00 si reservan con el 10% requerido saldan antes del 31 de mayo de 2024.
3. Toda reservación conlleva un depósito de 10% del total del contrato.

No se harán reservaciones sin depósito.
4. Cancelaciones con menos una semana de la fecha de llegada al Campamento conllevan la pérdida de 50% del depósito de la Unidad.
5. La unidad es responsable de la totalidad del pago del grupo. No se recibirán pagos individuales de familias dentro de la unidad.
6. Aceptamos pagos en efectivo, tarjeta de crédito y cheques.
7. La unidad tiene derecho a un líder gratis cada diez scouts inscritos hasta un máximo de 3 por unidad.
8. Al momento del cuadro final la unidad tiene que presentar el listado con los nombres de los participantes y los líderes a cargo.
9. La unidad se hace responsable de los daños a la propiedad del Campamento causado por cualquiera de sus integrantes. Se requiere un depósito de \$100.00 que se devuelve una vez el CAMPAMENTO certifique que se ha inspeccionado su área y está conforme con las condiciones en que se ha dejado.
10. Cualquier pago realizado dentro de la semana previa a su llegada o en Guajataka conlleva un recargo de 5% sobre el precio regular.
11. Los tickets para almuerzos o cenas de visitantes se compran en la cantina y se pagan por ATH. Tienen un costo de \$13.00.
12. El hielo se compra en la cantina y tiene que pagarse por ATH a nombre de /BOYSCOUTSPR; no se puede pagar en efectivo.
13. La última semana solo se abrirá si las demás se llenan. No estamos aceptando reservaciones para la misma.